


# 実績報告書

## 1. 事業概要

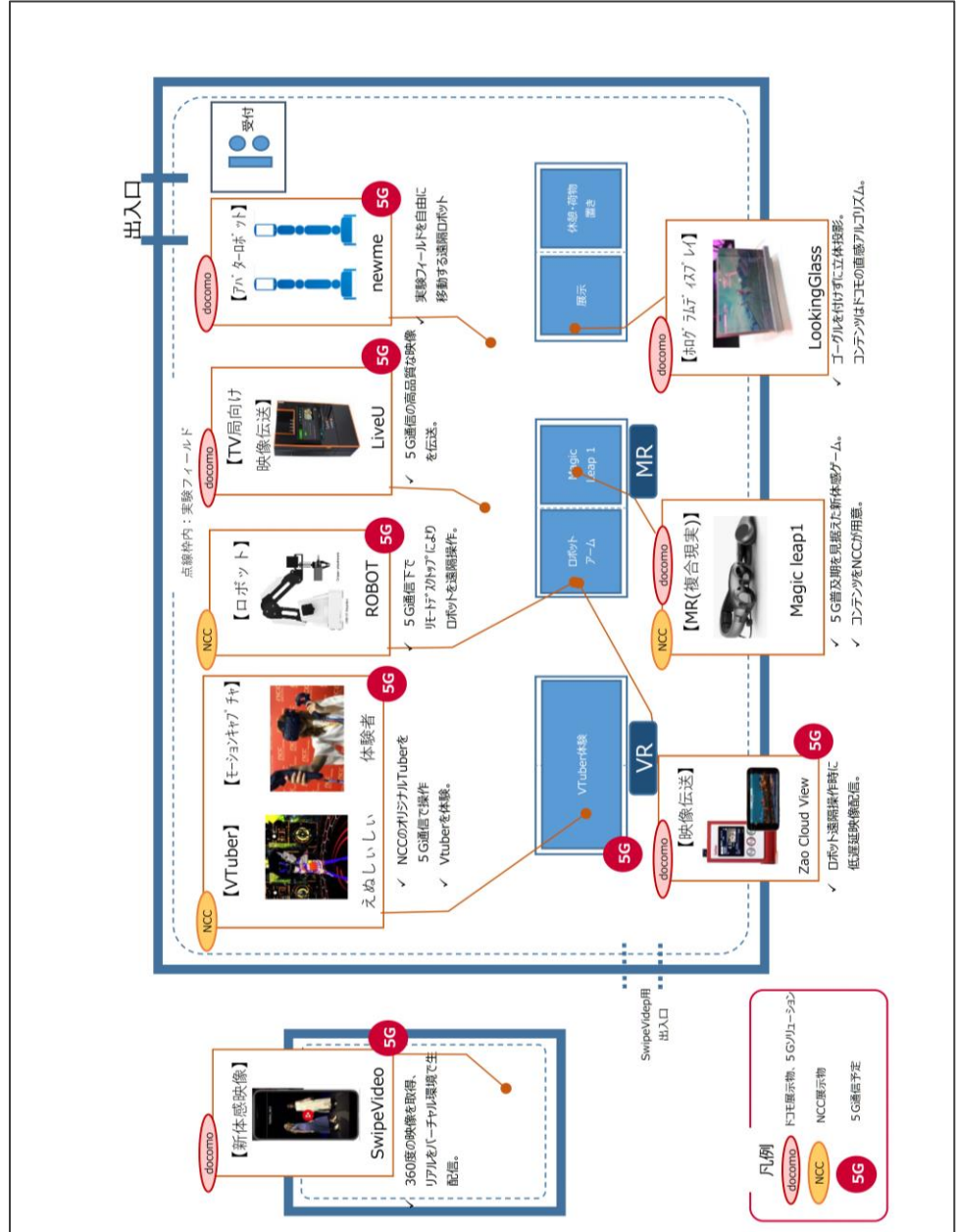
事業実施者	代表団体名	株式会社 NTT ドコモ 新潟支店		
	代表者名	支店長 久保田敦紀		
	実施責任者	人事部 主査	電話番号	025-240-7133
		(株)ドコモ CS 新潟支店 出向) 齋藤隆	Eメール	takashi.saitou.vn @nttdocomo.com
事業名	新潟市実証実験プロジェクト事業補助金 「5G×映像系コンテンツ(VTuber、等)による産業創造をチャレンジ」			
事業内容	<p>・新潟市の『地域経済の活性化』の課題に対して、<b>新たな価値を生み出す新しい産業の創出につなげるために、次世代移動通信システム(以下、5G)を活用して新潟市における新サービスの創出を加速させる、ことを目的に実証実験に取り組んだ。</b></p> <p>◆概要</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・5G時代を見据えた映像系コンテンツの創造を目指して、専門学校の学生や企業が、5Gサービスを体験できる「新潟市産学官5G実証実験」を2020年10月26日に開催。</li> <li>・次世代産業の担い手を啓発する機会を設け、市の新たな魅力を向上させるべく、実証実験に挑戦した。</li> <li>・新型コロナウイルスの収束する気配がない状況であったことから、参加者を限定し、感染対策の上でイベントを開催した。</li> </ul> <p>万代シティパーク内 実証エリア</p> 			

新規性・革新性	<ul style="list-style-type: none"> <li>・県内初5Gエリア化(※)したパブリックスペースである万代シティにおいて5Gを活用したイベントを催した。</li> <li>・新潟市内の専門学校や企業、自治体が関わって5Gを用いた産業創出の取組は初(※)。※2020年10月26日時点。</li> </ul>
実証方法	<ul style="list-style-type: none"> <li>・5G対応機器が5G環境下で動作することを確認。</li> <li>・イベント当日に参加した専門学生に対してアンケートを取得し、次世代産業の担い手を啓発できたか確認。</li> </ul> <p>実証期間：令和2年10月26日 アンケート取得件数：参加した学生44名から回収。</p>
達成目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・達成目標を2つ設定。</li> <li>①5Gを活用した新サービスを1つ以上創造する。</li> <li>②令和2年度内に新潟市内に5Gエリア化(1か所)を実現する。</li> </ul>

## 2. 実証実施内容

目標に対する成果	<p>① 5Gを活用した新サービスを1つ以上創造する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・新潟コンピュータ専門学校と5G環境下で3つの新サービスを検討し、実証実験として取り組んだ。</li> </ul> <p>1. VTuber</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・新潟コンピュータ専門学校の教材のオリジナルVTuberを用いて、普段の操作と5G環境下での操作の違いを体験。</li> </ul> <p>2. XR(GAME)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・5Gサービスの一つであるウェアラブルデバイス(Magic Leap1)に、学生が作成したXRに対応したARゲームを実装し、操作を体験。</li> </ul> <p>3. ロボットアーム操作</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・新潟コンピュータ専門学校の教材のロボットアームを用いて、5G環境下での操作の違いを体験。</li> </ul> <p>・1と3は5G環境下で動作確認できたが、新サービスを創造できたか、の目標に対しては事業化できる内容では無かったため、今後も継続的に取組必要性を確認した、</p>
----------	---

・次世代産業の担い手を啓発するべく、ドコモの5Gソリューションを体験できる機会を設けた。



②令和2年度内に新潟市内に5Gエリア化(1か所)を実現する。

・令和2年10月に万代シテイパークを5Gエリア化。⇒ 目標達成

実施スケジュール	<p>事業期間：令和元年10月～令和3年2月</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・事前準備：令和元年10月～令和2年10月</li> <li>・実証実験：令和2年10月26日</li> <li>・取り纏め：令和2年11月～令和3年2月</li> </ul>
実証結果	<p>・アンケート結果から、次世代産業の担い手を啓発できた事を確認。 以下は主な設問に対する回答。</p> <p>(1). 産学5G実証実験は楽しかったですか？ 回答数=43、95%が「楽しかった」と回答。</p> <p>(2). 今回の体験を通じて“5Gの良さ”を理解できましたか？ 回答数=44、93%が「理解できた」と回答。</p> <p>(3). 5Gを“もっと利用したい”と思いましたか？ 回答数=44、86%が「利用したい」と回答。</p> <p>(4). (3)で“利用したい”を選んだ方：どこで利用したいですか？ 回答数=38</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「低遅延、多数接続が活かせるゲームの分野」、「遠隔操作のUFOキャッチャーで使ってみたい」等。</li> </ul> <p>(5). 5Gを使った“新しいコンテンツを作りたい”と思いましたか？ 回答数=44、68%が「作りたい」と回答。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「作りたくない」と回答した32%にフォローの確認をしたところ、作りたくないでは無く、「自信が無い」との回答であった。</li> </ul> <p>(6). (5)で“作りたい”を選んだ方：どのようなコンテンツを作りたいですか？ 回答数=30</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「より質の高いグラフィックのゲーム」、「自動運転システム」、「VR空間のゲームセンター」等。</li> </ul> <p>(7). 今回のイベントに対して、意見を記入してください。 回答数=44</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- プラス意見の回答 「このような機会がもっと増えれば5Gに対する興味や理解を示す人も増えていくと思った。」、「わくわくした。」等</li> <li>- マイナス意見の回答 「5Gの良さが分かりにくかった、実感できなかった。」、「4Gと5Gの比較が出来ればより分かり易かった。」、「報道関係者の方が多く、混ざりにくかった。」等。</li> </ul> <p>・5Gエリア化した万代シティパークにおいて5G対応機器の動作を確認。</p>

<p>成 果 と 課 題</p>	<p>◆成果</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 当取組から産学官で5Gに取組む有効性を確認。新たな産業を創造するための基礎を築けた。</li> <li>2. 新潟県内のパブリックスペースで初の5Gエリア化に成功。エリア化においては先行需要を取り込むことが出来た。</li> <li>3. 新潟市内における次世代産業の担い手を啓発できた。</li> <li>4. 5Gエリアの構築を通して、市の魅力向上には一定の効果があった。</li> </ol> <p>◆課題</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 新サービスを創造できたか、の目標に対しては事業化できる内容ではなく、取組としてはあと一歩及ばずとの認識。</li> <li>2. 市内の5G利用可能エリアが少ないため、新サービスを創造できる環境整備としての市内の5Gエリア化を加速していく必要性を感じている。</li> </ol>
<p>今 後 の 展 開</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 上記課題の解決。</li> <li>2. 産学官の取組を加速させるべく、枠組みの整備。</li> </ol>